

Parameter bei Sizerobjekten

Was bedeuten die Parameter?

Parameter bei Sizerobjekten

- Es geht um die Methode Add bei Sizer-Objekten

```
# Use a sizer to layout the controls, stacked vertically and with  
# a 10 pixel border around each  
sizer = wx.BoxSizer(wx.VERTICAL)  
sizer.Add(text, 0, wx.ALL, 10)  
  
horizontalSizer2 = wx.BoxSizer(wx.HORIZONTAL)  
horizontalSizer2.Add(stuhlBtn, 0, wx.ALL, 10)  
horizontalSizer2.Add(beendenButton, 0, wx.ALL, 10)  
sizer.Add(horizontalSizer2, 0, wx.ALL, 10)  
  
panel.SetSizer(sizer)  
panel.Layout()
```

Parameter bei Sizerobjekten

```
sizer.Add(text, 0, wx.ALL, 10)
```

- Der erste Parameter sollte klar sein: Es ist die Angabe des hinzuzufügenden Objekts.
- In der Hilfe finden wir die Angaben

```
wxSizerItem* Add(wxWindow* window,  
                 int proportion = 0,  
                 int flag = 0,  
                 int border = 0,  
                 wxObject* userData = NULL)
```

mit folgenden Bedeutungen

Parameter bei Sizerobjekten

`wxWindow* window`

- Das hinzuzufügenden Objekt (hier der Static Text) ist von `wxWindow` abgeleitet.

```
wxSizerItem* Add(wxWindow* window,  
                 int proportion = 0,  
                 int flag = 0,  
                 int border = 0,  
                 wxObject* userData = NULL)
```

Parameter bei Sizerobjekten

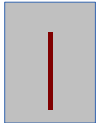
`int proportion = 0`

- Anpassung der Größe für Kindobjekte, deren Größe änderbar ist; bei 0 ausgeschaltet, 1 schaltet ein.

```
wxSizerItem* Add(wxWindow* window,  
                 int proportion = 0,  
                 int flag = 0,  
                 int border = 0,  
                 wxObject* userData = NULL)
```

Parameter bei Sizerobjekten

```
int flag = 0
```

- Mehrere "*flags*" zur Konfiguration
`wx.ALL` bedeutet Rand auf allen Seiten,
alternativ `wx.TOP`, `wx.BOTTOM`, `wx.LEFT`, `wx.RIGHT`,
weitere zur Ausrichtung
- mehrere flags werden mit dem Zeichen  für "*oder*" verknüpft

```
wxSizerItem* Add(wxWindow* window,  
                 int proportion = 0,  
                 int flag = 0,  
                 int border = 0,  
                 wxObject* userData = NULL)
```

Parameter bei Sizerobjekten

`int border = 0`

- gibt den Randabstand an

```
wxSizerItem* Add(wxWindow* window,  
                 int proportion = 0,  
                 int flag = 0,  
                 int border = 0,
```

